CRASH DIVE™

20th CENTURY FOX™

Games of the Century™

Game Instructions • Instructions de jeu • Spielanleitungen

Instrucciones de Juego • Istruzioni di gioco

Fox Video Games

CRASH DIVE™

THE OBJECTIVE

Your mission, should you choose to accept it, is to score as many points as possible by destroying enemy ships, helicopters, planes, giant sharks, sting rays, squids, angler fish and lobsters before running out of fuel or crashing the flying sub. You may also acquire points by picking up the treasures that lie on the bottom of the sea.

THE SET UP

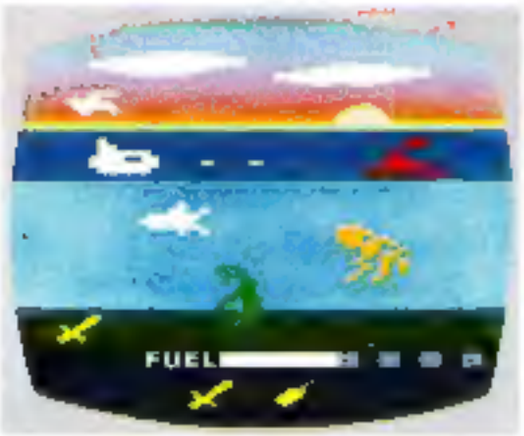
Set up your video computer system and joystick controller as indicated in your manufacturer's owner manual. Turn the power switch OFF and insert the Crash Dive cartridge.

TO BEGIN

Turn the power ON. Use the Game Select lever to choose a one or two player game. Use the Difficulty Switch to select a level of play.

Left Difficulty Switch A:	Creatures appear in random order
Left Difficulty Switch B:	Creatures appear in set order
Right Difficulty Switch A:	Missiles are steerable
Right Difficulty Switch B:	Missiles fire straight ahead

Press the Game Reset lever and get ready to start your deep sea adventure.



THE CONTROLS

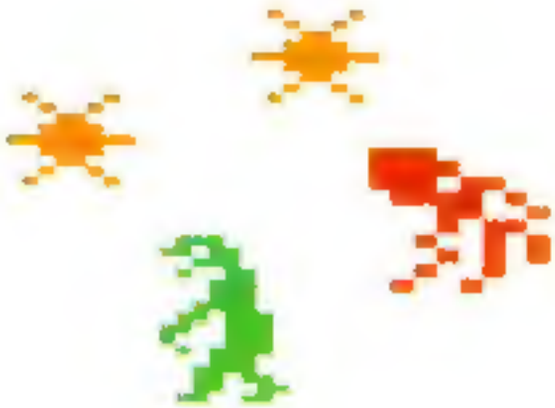
The Sea Hunter, your flying submarine, is entirely under your control. Tilt the joystick up to rise and down to descend. Move the joystick right to accelerate and left for quick deceleration. Each flying sub is equipped with a missile launcher, which is activated by the joystick button.

THE GAME

Reinforcements: You begin each adventure with three flying submarines in reserve. If you are able to fill the prize indicator at the bottom of the sea with six treasures, you will be awarded an extra life.

Fuel: The fuel gauge is located at the bottom of the screen. Keep your eye on it. Refueling is accomplished by docking with the mother ship, the Sea View (the submarine at the top of the sea). The fuel supply gained is proportional to the amount of time docked with the Sea View.

Scoring:	Plane	300	Angler Fish		200
	Helicopter	100	Squid		100
	Bird	[illegible]	Lobster		25
	Boat	50	Sea Monster		1
	Sting Ray	200			(for stunning)
	Shark	100	Mines		Indestructible
Treasures:	Sword	200	Chalice		2000
	Wine Bottle	400	Pot of Gold		3000
	Sunken Boat	500	Key		5000
	Crown	1000			



SPECIAL FEATURES:

Prize Indicator: The Prize Indicator is located in the lower right hand corner of the screen. The prize displayed in the far right is the prize that will be found under the mine field. The prize to its left is the random prize that will be found under the sea monster.

Mines: The mines cannot be blown up. You must dodge them to acquire the main prize.

Movement: Your maximum speed and freedom of motion is determined by your vertical position.

Air:	Fastest way to travel
Water:	One half air speed
Sea Floor:	No horizontal movement

TIPS FROM BILL ASPROMONTE

So you'd like to search for sunken treasure with me. Well, it's going to take a keen eye, a good ear and quick reflexes to grab these treasures from the creatures of the deep. Before you hop aboard the Sea Hunter, let me give you a few navigational pointers.

Obstacles always travel in groups: one in the sky, one on the sea, two in the water and one on the sea floor. Always approach these groups from the sky.

During sky travel, you can hear the bird, helicopter and plane before you see them. (The refueling ship can be heard in any position.) If it's the bird, skip it. If it's the plane, boat or helicopter, disable it before traveling underwater. Then you'll be safe from missiles when you enter the sea.

The seventh group of obstacles is always the mine field. If you survive, there is always an opportunity to refuel before advancing for the next treasure.

Now that you have the knowledge of a fine sea captain, it will only take time and practice to become the finest sea hunter that ever lived. Good luck and happy treasure hunting.

CRASH DIVE

BUT DU JEU

Votre mission, si vous choisissez de l'accepter, consiste à marquer le plus de points possible en détruisant des vaisseaux, hélicoptères, avions, requins géants, torpilles, pieuvres, crapauds de mer et homards ennemis avant d'être à court de carburant ou de vous écraser dans votre sous-marin volant. Vous pouvez également gagner des points en ramassant les trésors épars au fond de l'océan.

RACCORDEMENTS

Raccordez votre ordinateur vidéo et vos manettes de jeu, comme indiqué dans le mode d'emploi du fabriquant. Placez le commutateur en position OFF et insérez la cartouche CRASH DIVE.

POUR COMMENCER

ALLUMEZ l'appareil. Utilisez le levier de sélection de jeu (GAME SELECT) pour choisir une partie à un ou deux joueurs. Utilisez le levier de difficulté (DIFFICULTY) pour choisir le niveau de difficulté.

Levier de difficulté gauche A :	Les créatures apparaissent au hasard
Levier de difficulté gauche B :	Les créatures apparaissent dans un ordre donné
Levier de difficulté droit A :	Les missiles peuvent être dirigés
Levier de difficulté droit B :	Les missiles tirent droit devant eux

Appuyez sur le levier de remise à zéro (GAME RESET) et préparez-vous à votre aventure sous-marine.

LES CONTROLES

Votre sous-marin volant, le Sea Hunter, est entièrement sous votre contrôle. Poussez la manette vers le haut pour monter ou vers le bas pour descendre. Déplacez-la vers la droite pour accélérer et vers la gauche pour décélérer rapidement. Chaque sous-marin volant est équipé d'un lance-missile qui est déclenché par le bouton de la manette de jeu.

LE JEU

Renforts : Vous commencez chaque aventure avec une réserve de trois sous-marins volants. Si vous êtes capable de remplir le bas de l'écran (fond de l'océan) avec six trésors, vous recevrez une vie supplémentaire.

Carburant : L'indicateur de carburant est situé au bas de l'écran. Surveillez-le bien. Vous pouvez refaire le plein en accostant au vaisseau spatial Sea View (le sous-marin qui est en haut de l'écran). La réserve de carburant obtenue est proportionnelle au temps pendant lequel vous êtes amarré au Sea View.

ATARI.COM

Score :	Avion	300	Crapaud	200
	Hélicoptère	100	Pieuvre	100
	Oiseau	0	Homard	25
	Bateau	50	Monstre marin	1
	Torpille	200		(s'il est touché)
	Requins	100	Mines	Indestructibles
Trésors :	Epée	200	Calice	2000
	Bouteille de vin	400	Marmite d'or	3000
	Epave	500	Clé	5000
	Couronne	1000		

PARTICULARITES :

Indicateur des prix : L'indicateur des prix est situé dans le coin inférieur droit de l'écran. Le prix affiché à l'extrême droite est celui qui sera trouvé sous le champ de mines. Le prix situé immédiatement à gauche est l'un des trésors que vous trouverez sous le monstre marin.

Mines : Les mines ne peuvent pas être éliminées. Vous devez les éviter pour obtenir le grand prix.

Mouvement : Votre vitesse et votre liberté de mouvements maximales sont déterminées par votre position verticale.

Air : Déplacement ■ plus rapide
Mer : La moitié de la vitesse aérienne
Fond sous-marin : Aucun mouvement horizontal

CONSEILS DE BILL ASPROMONTE

Voulez-vous faire une chasse au trésor avec moi ? D'accord, vous aurez besoin d'un œil de lynx, d'une bonne ouie et de réflexes rapides afin d'arracher ses trésors aux créatures des profondeurs. Avant de monter à bord du Sea Hunter, laissez-moi vous donner quelques conseils de navigation.

Les obstacles se déplacent toujours en groupes ; un dans le ciel, un sur la mer, deux dans l'eau et un sur le fond marin. Approchez-vous toujours de ces groupes en partant du ciel.

Lorsque vous volez, vous pouvez entendre les oiseaux, les hélicoptères et les avions avant de les voir (le vaisseau spatial peut-être entendu dans n'importe quelle position). Ne faites pas attention aux oiseaux. Si vous voyez un avion, bateau, ou hélicoptère, tirez-lui dessus avant de plonger. Vous serez alors à l'abri des missiles lorsque vous entrerez dans la mer.

Le septième groupe d'obstacle est toujours le champ de mines. Si vous survivez, vous aurez toujours la possibilité de refaire le plein avant de passez au trésor suivant.

Maintenant que vous avez les connaissances d'un capitaine chevronné, il vous faudra seulement un peu de temps et d'entraînement pour devenir le meilleur chasseur sur mer qui ait jamais vécu. Bonne chance et bonne chasse au trésor.

CRASH DIVE

ZIEL DES SPIELS:

Ihr Auftrag, sofern Sie ihn tatsächlich annehmen, ist es, möglichst viele Punkte zu erzielen, indem Sie gegnerische Schiffe, Hubschrauber, Flugzeuge, riesige Haie, Stechrochen, Tintenfische, Meerteufel und Hummer vernichten, bevor Ihnen der Treibstoff ausgeht bzw. Ihr fliegendes U-Boot abstürzt. Sie können auch dadurch Punkte kassieren, daß Sie die auf dem Meeresgrund liegenden Schätze aufsammeln.

ANSCHLUSS:

Zum Anschließen des Steuerknüppels an das Videospielsystem folgen Sie den Gebrauchsanleitungen des Herstellers. Gerät ausschalten (OFF) und die Crash-Dive-Cassette einlegen.

UM DAS SPIEL ZU BEGINNEN:

Spielsystem einschalten (ON). Mit dem Spielwahlschalter (GAME SELECT) wählen Sie ein Spiel für einen oder zwei Spieler. Mit dem Schwierigkeitsschalter (DIFFICULTY) wählen Sie die gewünschte Spielstufe.

Linker Schwierigkeitsschalter—A:	Die Kreaturen erscheinen in einer zufälligen Reihenfolge
Linker Schwierigkeitsschalter—B:	Die Kreaturen erscheinen in einer bestimmten Reihenfolge
Rechter Schwierigkeitsschalter—A:	Geschosse können gelenkt werden
Rechter Schwierigkeitsschalter—B:	Geschosse werden geradeaus nach vorn gefeuert

Rückstell-Taste (Game Reset) drücken, damit Ihr Tiefseeabenteuer beginnen kann.

DIE STEUERUNG:

Sie haben das volle Kommando über den Sea Hunter, Ihr fliegendes Unterseeboot. Steuerknüppel nach oben bzw. unten drücken, das U-Boot steigt bzw. sinkt. Zum Beschleunigen drücken Sie den Steuerknüppel nach rechts, zum schnellen Abbremsen nach links. Jedes fliegende U-Boot ist mit einer Abschußvorrichtung für die Geschosse ausgerüstet. Durch Druck auf den Knopf am Steuerknüppel werden die Geschosse abgefeuert.

DAS SPIEL:

Verstärkungen: Sie beginnen jedes Abenteuer mit drei fliegenden U-Booten in der Reserve. Falls es Ihnen gelingt, die Preisanzeige auf dem Meeresgrund mit sechs Schätzen zu füllen, wird Ihnen ein zusätzliches Leben verliehen.

Treibstoff: Die Treibstoffanzeige befindet sich unten am Bildschirm. Behalten Sie sie stets im Auge. Auftanken können Sie durch Eindocken beim Mutterschiff, dem Sea View (das U-Boot an der Meeresoberfläche). Je länger Sie beim Sea View eingedockt sind, um so mehr Treibstoff tanken Sie auf.

Punktezahlung:	Flugzeug	300	Meerteufel	200
	Hubschrauber	100	Tintenfisch	100
	Vogel	0	Hummer	25
	Boot	50	Seemonster	1
	Stechrochen	200		(fur Betauben)
	Hai	100	Minen	Unzerstorbar
Schätze:	Schwert	200	Kelch	2000
	Weinflasche	400	Goldtopf	3000
	Versunkenes Boot	500	Schlussel	5000
	Krone	1000		

BESONDERE EIGENSCHAFTEN:

Preisanzeige: Die Preisanzeige befindet sich in der unteren rechten Ecke des Bildschirms. Der ganz rechts angezeigte Preis ist derjenige Preis, den Sie unter dem Minenfeld finden. Der Preis links daneben ist der Zufallspreis, den Sie unter dem Seemonster finden konnen.

Minen: Die Minen konnen nicht in die Luft gejagt werden. Sie mussen ihnen ausweichen, um an den Hauptpreis zu kommen

Bewegung: Ihre Hochstgeschwindigkeit und Ihre Bewegungsfreiheit werden durch Ihre vertikale Position bestimmt.

Luft:	Schnellste Bewegungsgeschwindigkeit
Wasser:	Halbe Fluggeschwindigkeit
Meeresgrund:	Keine horizontale Bewegung

TIPS VON BILL ASPROMONTE

Sie wollen also mit mir auf die Suche nach versunkenen Schatzen gehen. Dann brauchen Sie ein scharfes Auge, gute Ohren und schnelle Reflexe, um den Kreaturen der Tiefe die Schatze wegzureißen. Bevor Sie an Bord des Sea Hunters gehen, will ich Ihnen ein paar Tips fur die Navigation geben.

Die Hindernisse erscheinen immer in Gruppen: eine am Himmel, eine auf dem Wasser, zwei im Wasser und eine auf dem Meeresboden. Machen Sie sich an diese Gruppen stets von oben, also vom Himmel aus, heran.

Wenn Ihr Sea Hunter durch die Luft fliegt, horen Sie Vogel, Hubschrauber und Flugzeuge, bevor Sie sie sehen. (Das Auftankschiff horen Sie aus jeder Position.) Falls ein Vogel kommt, weichen Sie ihm aus. Falls ein Flugzeug, Boot oder Hubschrauber auf Sie zukommt, zerstoren Sie es bzw. ihn, bevor Sie Ihre Unterwasserreise antreten. Dann sind Sie vor Geschossen sicher, wenn Sie ins Meer eintauchen.

Die siebte Gruppe von Hindernissen ist stets das Minenfeld. Falls Sie uberleben, haben Sie immer eine Gelegenheit zum Auftanken, bevor Sie sich zur Suche des nachsten Schatzes aufmachen.

Jetzt haben Sie das Wissen und die Kenntnisse eines hervorragenden Kapitans. Mit ein bißchen Ubung werden Sie in Kurze der beste "Seejager" aller Zeiten sein. Viel Gluck und viel Spaß bei der Schatzsuche.

CRASH DIVE

EL OBJETIVO

Su misión, si se decide a aceptarla, es ganar todos los puntos que le sea posible, destruyendo las naves enemigas, helicópteros, aviones, tiburones gigantes, rayas con puas, calamares, alacranes marinos y langostas antes de que se le agote el combustible ■ se le estrelle el submarino volador. Podrá también ganar puntos recogiendo los tesoros que se encuentran en el fondo del mar.

LA CONEXION DEL EQUIPO

Conecte su sistema de videojuego y el mando de palanca de acuerdo con las instrucciones del fabricante. Apague la consola de juego e inserte el cartucho de Crash Dive.

PARA COMENZAR

Encienda la consola de juego. Utilice el conmutador de Selección de Juego (GAME SELECT) para seleccionar un juego de 1 jugador o de 2 jugadores. Use el Conmutador de Dificultad (DIFFICULTY) para seleccionar un nivel de juego

Conmutador de Dificultad Izquierdo A :	Los seres marinos aparecen en orden errático.
Conmutador de Dificultad Izquierdo B :	Los seres marinos aparecen en orden determinado.
Conmutador de Dificultad Derecho A :	Los proyectiles son orientables.
Conmutador de Dificultad Derecho B :	Los proyectiles disparan en linea recta.

Oprima el Interruptor de Reiniciación (Reset), y prepárese para iniciar su aventura submarina en aguas profundas.

LOS CONTROLES

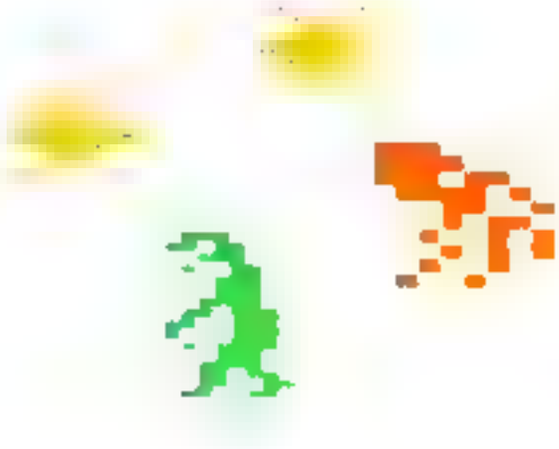
El Sea Hunter, su submarino volador, está completamente bajo el control de usted. Incline el mando de palanca hacia arriba para ascender, y hacia abajo para descender. Mueva la palanca hacia la derecha para acelerar y hacia la izquierda para una desaceleración rápida. Cada submarino volador tiene un lanzador de proyectiles, que es activado mediante el botón de la palanca de mando.

EL JUEGO

Refuerzos : Usted comienza cada aventura con tres submarinos voladores de reserva. Si consigue llenar el indicador de premios en el fondo del mar con seis tesoros, se le otorgará una vida más.

Combustible : El indicador de combustible se encuentra en la parte inferior de la pantalla. No lo pierda de vista. El reabastecimiento de combustible se realiza atracando con el buque escolta, the Sea View (el submarino en la superfice del mar). El suministro de combustible que se recibe está en proporción del periodo de tiempo que se atraque con el Sea View.

Puntaje :	Avión	300	Alacrán Marino	200
	Helicóptero	100	Calamar	100
	Pájaro	■	Langosta	25
	Barco	50	Monstruo Marino	1 (por impacto)
	Raya 200			
	Tiburón	100	Minas	Indestructibles
Tesoros :	Espada	200	Cáliz	2000
	Botella de Vino	400	Pote de Oro	3000
	Barco Hundido	500	Llave	5000
	Corona	1000		



DISPOSITIVOS ESPECIALES :

Indicador de Premio : El Indicador de Premio se encuentra en el ángulo inferior derecho de la pantalla. El premio que se indica en la posicion derecha extrema es el premio que se encontrara bajo el campo de minas. El premio ■ la izquierda es el premio aleatorio que se encontrara bajo el monstruo marino

Minas : Las minas no se pueden estallar. Debera esquivarlas para obtener el premio principal

Movimiento : La velocidad máxima y ■ libertad de movimiento las determina la posición vertical de usted.

Aire :	El medio más rápido de viajar
Agua :	La mitad de la velocidad aérea
Fondo del mar :	No hay movimiento horizontal

SUGERENCIAS DE BILL ASPROMONTE

Así que le gustaría ir conmigo a la búsqueda de tesoros en el fondo del mar. Pues bien, esto requiere una vista fina, un buen oído y reflejos rápidos para arrebatar estos tesoros a los seres marinos de las profundidades. Antes de subir a bordo del Sea Hunter, permítame que le confíe algunas sugerencias de navegación

Los obstáculos viajan siempre en grupos : uno en el cielo, otro en el mar, dos en el agua, y otro en el fondo del mar. Acérquese ■ estos grupos siempre desde el cielo.

Durante los viajes aéreos, podrá oír al pájaro, al helicóptero y al avión antes de divisarlos. (El barco de reabastecimiento de combustible podrá ser oído en cualquier posición). Si es el pájaro, déjelo escapar. Si es el avión, barco ■ helicóptero, póngalo fuera de combate antes de que se sumerja bajo el agua. Así, quedará usted libre de los proyectiles cuando éntre en el mar.

El séptimo grupo de obstáculos es siempre el campo de minas. Si consigue sobrevivir, tendrá siempre la oportunidad de reabastecerse de combustible antes de avanzar hacia el próximo tesoro.

Ahora que ya posee el conocimiento de un buen capitán, sólo necesitará tiempo y práctica para llegar a ser el mejor cazador marino que jamás haya existido ¡Buena suerte, y éxito en la búsqueda de los tesoros!

CRASH DIVE

OBIETTIVO

Il vostro obiettivo è quello di fare il maggior numero possibile di punti distruggendo navi, elicotteri e aerei nemici nonchè squali, razze, calamari, rane pescatrici ed aragoste prima di restare senza benzina o precipitare al suolo. Guadagnate un sacco di punti in più se riuscite a trovare i tesori-premio che sono nascosti in fondo al mare.

MESSA IN OPERA

Installate il sistema videogiochi e la leva di comando seguendo le istruzioni del costruttore. Portate l'interruttore di corrente su OFF ed inserite la cartuccia di gioco CRASH DIVE.

INIZIO DEL GIOCO

Portate l'interruttore di corrente su ON. Usate la levetta di selezione gioco (GAME SELECT) per scegliere una partita a uno o a due giocatori. Usate il selettore del grado di difficoltà (DIFFICULTY) per scegliere il livello di gioco desiderato.

Selettore sinistro—posizione A:	Le creature compaiono in ordine variabile.
Selettore sinistro—posizione B:	Le creature compaiono in ordine fisso.
Selettore destro—posizione A:	I missili possono essere guidati
Selettore destro—posizione B:	I missili sono lanciati in linea retta.

Premete GAME RESET e preparatevi ad un'avventura veramente straordinaria.

I COMANDI

Il sottomarino Sub Hunter è completamente sotto il vostro controllo. Spostate la leva di comando in avanti per salire ed indietro per scendere. Spostatela a destra per acquistare velocità, a sinistra per decelerare rapidamente. Ogni sottomarino volante è fornito di un lanciamissili che viene attivato dal pulsante del comando.

IL GIOCO

Rinforzi: All'inizio del gioco avete tre sottomarini volanti di riserva. Se riuscite a portare sei tesori nell'apposito indicatore sul fondo marino, sarete ricompensati con un'altro sottomarino.

Carburante: L'indicatore del livello del carburante è situato nella parte inferiore del video va controllato coscienziosamente. Per fare rifornimento, dovrete attraccare alla nave madre, la Sea View (il sottomarino che attende in superficie). La quantità di carburante messa vostra disposizione proporzionata alla durata dell'attracco. View.

Punteggio:	Aereo	300	Rana pescatrice	200
	Elicottero	100	Calamaro	100
	Uccello	0	Aragosta	25
	Barca	50	Mostro marino	1
	Razza 200		(per averlo stordito)	
	Squalo	100	Mine	Indistruttibili
Tesori:	Spada	200	Calice	2000
	Bottiglia di vino	400	Pentolone pieno d'oro	3000
	Nave affondata	500	Chiave	5000
	Corona	1000		

CARATTERISTICHE SPECIALI

Indicatore dei tesori-premio: L'indicatore dei tesori-premioè situato nell'angolo inferiore destro del video. Il tesoro-premio visualizzato nella posizione di estrema destra ■ quello che troverete sotto il campo minato. Il tesoro-premio ■ sinistra è quello variabile che troverete sotto ■ mostro marino.

Mine: Le mine non possono essere distrutte. Per raggiungere il tesoro principale, dovrete evitarle ■ tutti i costi.

Movimento: La vostra velocità e libertà di movimento sono determinate dalla vostra posizione verticale:

Aria:	Massima velocità
Acqua:	Mezza velocità
Fondo marino:	Assenza di movimento orizzontale

SUGGERIMENTI DI BILL ASPROMONTE

Vedo che volete andare alla ricerca di tesori sommersi con me. Ve lo dico subito, non sarà affatto facile; per aver successo, dovrete sviluppare un occhio di falco e riflessi velocissimi. Prima di salire a bordo del Sea Hunter, prendete nota dei seguenti suggerimenti.

Gli ostacoli si spostano sempre in gruppo: uno in aria, uno in mare, due sott'acqua e uno sul fondo marino. Avvicinatevi sempre dall'alto.

Durante le fasi di volo, l'uccello, l'elicottero e l'aereo saranno udibili prima ancora che possiate vederli (potete sentire la nave madre da qualsiasi posizione). Se sentite un uccello, lasciatelo andare, ma se si tratta di un aereo, barca o elicottero, metteteli fuori combattimento prima di immergervi. In questo modo sarete protetti dai missili.

Il settimo gruppo d'ostacoli è sempre il campo minato. Se riuscite a superarlo, potrete fare rifornimento di carburante prima di andare alla ricerca del prossimo tesoro.

Ora che sapete i fatti, non vi resta che acquistare la necessaria pratica per diventare un vero lupo di mare. Buona fortuna e buona caccia al tesoro!

NAME • NOM • NAME
NOME • NOMBRE

SCORE • TOTAL • PUNKTZAHL
PUNTEGGIO • PUNTAJE

NAME • NOM • NAME
NOME • NOMBRE

SCORE • TOTAL • PUNKTZAHL
PUNTEGGIO • PUNTAJE

NOW AVAILABLE FROM FOX VIDEO GAMES:

M*A*S*H* — More Fun than A Three Day Pass!
MEGAFORCE — Where Action Speaks Louder than Words!
PORKY'S — More Fun than A Greased Pig!

DISPONIBLE ACTUELLEMENT CHEZ FOX VIDEO GAMES :

MASH—Plus distrayant qu'une permission de 3 jours!
MEGAFORCE—De l'action, pas seulement des mots!
PORKY'S—Plus amusant que de se casser une jambe!

JETZT ERHÄLTLICH BEI FOX VIDEO GAMES:

M*A*S*H* — Mehr Spaß als ein dreitägiger Kurzurlaub
MEGAFORCE — Wo Taten mehr sprechen als Worte
PORKY'S — Mehr Spaß als nur ein dickes Schwein

PODRA OBTENER TAMBIEN DE FOX VIDEO GAMES :

M*A*S*H* — Más divertido que un pase de tres días
PORKY — Más rápido que un chanco engrasado
MEGAFORCE — Donde la acción es más elocuente que las palabras

SONO DISPONIBILI I SEGUENTI GIOCHI DELLA FOX VIDEO GAMES:

MASH—Più divertente di un permesso per il fine settimana!
MEGAFORCE—I fatti contano più delle parole!
PORKY'S—In questo gioco sono divertenti anche i maiali!

© 1983
Fox Video Games, Inc.
4701 Patrick Henry Drive
Santa Clara, CA 95050

A game by: Bill Aspromonte
© 1983 Fox Video Games, Inc.
All Rights Reserved
Crash Dive is a Trademark of
Twentieth Century Fox Film Corporation.

© 1983
Fox Video Games, Inc.
4701 Patrick Henry Drive
Santa Clara, CA 95050

Un jeu de Bill Aspromonte
© 1983 Fox video Games, Inc.
Tous droits réservés :
Crash Dive est une marque de fabrique de
Twentieth Century Fox Film Corporation.

PRINTED IN TAIWAN IMPRIME A TAIWAN 83-FOX-11131